

# Ecole de Chasse C6

---

## Manuel du parfait newbie

## Table des matières

Introduction	3
Qu'est-ce que l'EDC?	4
I Coursus de l'EDC	5
II Installation de Falcon 4.0 BMS 4.33	7
III Le monitorat au sein de l'EDC	8
IV Utilisation du site de l'Ecole de Chasse	11
Fonctions générales	12
Utilisation de la liste des pilotes	14
Utilisation du tableau des vols	16
Saisir un vol (pour les moniteurs uniquement)	17

## Introduction

Bienvenue à l'école de chasse pour Falcon 4.0 du site Check Six. Ce petit manuel du newbie a pour but de guider vos premiers pas dans cette école. Une école très spéciale car comme vous allez vite pouvoir vous en rendre compte, vous serez très rapidement amené à partager vos connaissances et savoir-faire. Falcon 4.0 est un simulateur dont la complexité est à la hauteur des théâtres de combat modernes : sans cesse en évolution, toujours plus complet, plus évolutif et toujours aussi surprenant. Ce simulateur d'avions de combat modernes est à la pointe, et croyez-moi, il va y rester encore longtemps. Cette complexité et cette évolution incessantes sont à l'origine de cet esprit d'entraide qui caractérise la communauté Check Six. Cette école de chasse est le fruit de cet esprit de solidarité. Et l'évolution qu'elle est en train de connaître ne pouvait être plus en adéquation avec cette idée. En rejoignant les bacs de nos F-16 virtuels, ce n'est pas une simple communauté à laquelle vous adhérez, mais bien à une vraie famille, genre famille d'un bon vieux village gaulois. L'ambiance est au rendez-vous au même titre que le plaisir du vol virtuel ! Mais ne perdez pas de vue que voler dans un F-16, un A-10, un Mirage 2000 ou un MiG-29, fussent-ils tous virtuels, requiert une certaine volonté et un minimum de « travail ». L'EDC est là pour vous fournir toutes les aides qui vont servir nécessaires afin de prendre en main la bête le plus rapidement possible, mais aussi afin d'intégrer tout aussi vite une FFW et ainsi pouvoir goûter aux joies du combat virtuel moderne. Accrochez-vous, serrez bien votre harnais et tenez bien fermement le manche... parce que même assis derrière un écran d'ordinateur vous allez vite pouvoir vous en rendre compte : vivre à Mach deux la tête en feu, ce n'est pas seulement un état de fait, mais bien un état d'esprit à votre portée.

*Couby*

## Qu'est-ce que l'EDC ?

L'Ecole de Chasse est une organisation qui propose à tous d'apprendre à maîtriser Falcon 4.0 en volant en ligne avec des moniteurs bénévoles, selon un cursus évolutif qui permet de maîtriser peu à peu les bases pour aller ensuite vers les savoirs plus complexes.

Concrètement, un pilote virtuel souhaitant recevoir des cours s'inscrira sur le site de l'EDC, puis y créera un vol sur le Calendrier (voir la partie « Utilisation du site » plus loin) auquel un moniteur pourra s'inscrire. Il sera souvent souhaitable, du moins au tout début lorsque le pilote ne connaît pas encore de moniteur, d'aller laisser un message sur forum de l'Ecole de Chasse pour s'y présenter un peu, et sans doute préciser ses plages de disponibilité pour voler. Ensuite, il sera pris en main par le moniteur, et dans la joie et le bonne humeur ils s'élanceront dans les cieux aux commandes de leurs destriers de métal. :-)

Au fur et à mesure que l'élève évolue dans le cursus d'apprentissage, il lui devient possible à partir d'un certain niveau de connaissance de devenir lui-même moniteur s'il le souhaite, et de redonner ainsi à la communauté le temps et le savoir reçus, en faisant lui-même cours en ligne à son tour. Tous les moniteurs de l'EDC (à l'exception d'une poignée de fondateurs) sont eux-mêmes d'anciens élèves débutants de l'EDC qui ont franchi tout ou plusieurs des niveaux que compte le cursus.

Notez que, en sus d'une version de Falcon 4.0 à jour, il sera nécessaire pour voler à l'Ecole de Chasse de disposer d'un microphone et du logiciel TeamSpeak afin de communiquer avec le moniteur ou les autres élèves pendant le vol.

## I - Coursus de l'EDC

Le cursus du stagiaire est divisé en 5 niveaux. Ces niveaux sont tous composés de plusieurs modules, correspondant chacun à une compétence précise.

Il n'y a pas d'ordre de progression obligatoire : on peut valider un module de l'EDC, n'importe lequel, sans pour autant avoir validé tous les modules précédant dans le cursus. Cependant, un niveau n'est obtenu qu'à la condition que tous les modules le composant aient été validés individuellement. Aucun, un, ou plusieurs modules peuvent être validés à l'issue d'un seul vol, la seule règle prévalant étant que le moniteur valide pour l'élève les compétences dont il a observé qu'elles étaient maîtrisées.

Un niveau est obtenu à vie. Si le cursus de l'EDC doit se trouver modifié, que des modules apparaissent ou disparaissent, le niveau du pilote restera absolument identique à celui qu'il était auparavant, même si dans sa progression pourront peut-être alors apparaître des modules non validés pour les niveaux qu'il possède déjà.

Pour être moniteur, un pilote doit avoir au moins atteint le niveau supérieur au niveau pour lequel il souhaite être moniteur. Ainsi, un pilote ayant atteint le niveau 2 du cursus peut être moniteur pour le niveau 1, tandis qu'un pilote ayant, lui, atteint le niveau 4 pourra être moniteur pour les niveaux 1 à 3. La seule exception concerne le niveau 5: pour pouvoir être moniteur pour le niveau 5, il faut avoir soi-même déjà validé tous les modules du niveau 5 et avoir en outre déjà effectué quarante heures de vol en tant que moniteur.

### Niveau 1 : formation de base

Ce niveau est destiné à vous enseigner les bases du vol en ligne : connexion, connaissance des principaux systèmes de l'avion, pilotage de base navigation.

### Niveau 2 : formation air-air et air-sol de base

Dans ce niveau vous allez commencer à apprendre l'utilisation du système d'armes du F-16, à la fois en air-air et en air-sol.

### Niveau 3 : formation air-air et air-sol complémentaire

Dans ce niveau vous complétez votre apprentissage du système d'armes. Une fois tous les modules validés, vous pourrez passer le test PO (Pilote

Opérationnel), qui consiste en l'accomplissement d'une mission complète en tant qu'aillier.

#### Niveau 4 : qualification sous-chef de patrouille (SCP)

Après un certain temps d'adaptation au sein d'une escadrille virtuelle, et dès que vous vous y sentirez prêt, vous pourrez alors attaquer le cursus de préparation à la qualification de SCP ; c'est-à-dire que vous apprendrez à préparer et mener une mission de combat pour deux appareils.

Il n'est pas envisageable de prétendre à ce niveau sans être un pilote virtuel expérimenté dans le vol en escadrille. Un test sanctionnera votre progression. A noter que pour pouvoir demander à valider des modules de ce niveau, il faut préalablement avoir déjà effectué au moins huit heures de vol en tant que moniteur.

#### Niveau 5 : qualification chef de patrouille (CP)

Comme pour la qualif. SCP, dès que vous vous sentez prêt, vous pourrez attaquer ce cursus de formation CP, qui vous conduira à la maîtrise d'un *flight* de quatre appareils. Comme le niveau 4, ce niveau 5 est également assorti d'une condition d'entrée : pour qu'un pilote ait le droit de valider des modules de ce niveau, il faut au préalable qu'il ait déjà effectué au moins seize heures de monitorat au total.

A noter qu'à partir du moment où un pilote ayant déjà validé tous les modules du niveau 5 a effectué au moins quarante heures de monitorat, ce pilote a alors le droit d'être moniteur pour tous les niveaux de l'EDC, du niveau 1 au niveau 5. Avant d'avoir effectué ces quarante heures de monitorat, il ne peut donc être moniteur que pour les niveaux 1 à 4.

#### Chef de Dispositif

Au niveau SCP on apprend à gérer un équipier, au niveau CP à gérer une patrouille de 4. Le but du Chef de Dispositif est de gérer un dispositif ou COMAO donc plusieurs patrouilles à vocations différentes (Escort, SEAD, Strike...). « Chef de Dispositif » est une qualification supplémentaire que peut éventuellement obtenir un pilote ayant déjà obtenu le niveau 5. Ce n'est pas un niveau proprement dit, et il ne fait pas non plus partie du cursus EDC à proprement parler. L'avoir ne change rien aux droits du pilote quant au monitorat. Cette qualification comprend aussi l'étude de l'édition de mission et mise en place de dispositif.

La validation du niveau est donnée par les pairs, c'est-à-dire les autres chefs de dispositif et les moniteurs de niveau 5 avec plus de 40 heures de monitorat à leur actif.

## II - Installation de Falcon 4.0 BMS 4.33

Depuis 1998, Falcon 4.0 a connu un très grand nombre de versions différentes. La version la plus avancée à jour est la version BMS 4.33, add-on gratuit développé par l'équipe Benchmarksims, et c'est la version officielle de l'Ecole de Chasse. Cela signifie naturellement que tous les moniteurs possèdent cette version.

Pour installer BMS 4.33, il vous faut d'abord posséder Falcon 4.0, soit en achetant un CD original d'occasion, soit en le téléchargeant depuis Good Old Games ([www.gog.com](http://www.gog.com)) ou encore Steam, au sein du pack qui comprend également Falcon 3.0.

*Attention : On peut parfois trouver en vente le CD de Falcon 4.0 Allied Force, sorti en 2005. Ce n'est PAS le CD dont vous aurez besoin pour l'installation.*

Pour l'installation, il s'agit simplement d'installer dans un premier temps Falcon 4.0 sur l'ordinateur (inutile de le lancer ensuite). Après quoi :

- télécharger le patch BMS 4.33 U1 (par exemple [directement sur Check Six](#), ou bien [sur le site de BMS](#)), et lancer l'outil « setup » du patch NB : Prenez garde à ce que le répertoire « setup » doit être conservé. Il sera en effet nécessaire à l'avenir si des *updates* sont disponibles pour actualiser le jeu.
- [télécharger l'update 2 pour BMS 4.33](#), pour passer en version BMS 4.33 U2. Lancer l'exécutable téléchargé, et lui indiquer, quand demandé, où est le répertoire « setup » de BMS 4.33 U1, puis se laisser guider. *Attention : il ne faut pas pointer vers le répertoire du jeu, mais bien vers le répertoire du setup.*
- [télécharger l'update 3 pour BMS 4.33](#), pour passer en version BMS 4.33 U3. De la même manière qu'avec l'update 2, lancer l'exécutable téléchargé, et lui indiquer, quand demandé, où est le répertoire « setup » de BMS 4.33 U1, puis se laisser guider. *Attention : il ne faut pas pointer vers le répertoire du jeu, mais bien vers le répertoire du setup.*

Il serait ensuite très long de vous expliquer toutes les subtilités éventuelles de la configuration du jeu. Si vous rencontrez des difficultés, allez jeter un coup d'œil à la FAQ disponible sur le forum et le site de Check Six, et si elle ne répond pas à votre question, posez-la sur le forum. Il se trouvera toujours quelqu'un pour vous aider.

Nota Bene : Si vous avez besoin de désinstaller Falcon 4.0 BMS 4.33, relancez l'exécutable « setup.exe ». Ne passez pas par l'outil de désinstallation de Windows, sous peine de rencontrer plus tard des incohérences.

### III - Le monitorat au sein de l'EDC

Je rappelle que les moniteurs sont des gens volontaires et bénévoles qui sont là à donner de leur temps libre afin d'aider les autres.

Je rappelle également que l'EDC n'est pas une organisation paramilitaire.

Ce que je veux dire par là, c'est qu'il ne s'agit pas d'une dictature dans laquelle un seul courant de pensée est admis, et une seule manière de faire autorisée. Les fiches élèves-moniteurs sont des aides, des guides, qui sont établies de sorte à optimiser le temps investi par chacun dans cette école. Si des moniteurs souhaitent procéder autrement, ils ont carte blanche. Parce que c'est leur temps ! Il est hors de question de gérer et commander le temps des autres dans une activité qui se veut être ludique.

Ceci étant dit : Il va de soi que devant une telle souplesse, les dérives sont possibles. Ceci me conduit donc à développer deux points: préciser le cadre d'action du moniteur, et indiquer la conduite à tenir quand vous tombez sur un moniteur qui ne répond pas à vos attentes.

#### Le cadre d'action du moniteur de l'EDC

Le moniteur EDC est libre de gérer son temps et ses missions d'instruction comme il le souhaite. La seule et unique chose que nous lui demandons, c'est que, lorsqu'il valide une section, l'élève ait atteint le ou les objectifs correspondants. Que l'élève ait bien la connaissance et les savoir-faires correspondant à cette section. Il y a les fiches pédagogiques moniteurs. Elles sont là pour aider. Sachant que l'élève aura très certainement lu les fiches élèves correspondantes, il est bien évidemment plus facile pour tout le monde de se conformer à ce qui est indiqué dans ces aides plutôt que de faire autrement.

#### **Suivre ce qui est indiqué assure à chacun de ne pas perdre son temps.**

Ces fiches permettent également, d'une certaine manière, au moniteur d'évaluer ce qui est demandé à l'élève pour valider la section. Et donc évaluer ainsi ses propres connaissances et savoir-faire. Le moniteur qui ainsi se rend compte que sa valeur sur certains points n'est pas au niveau, se doit de faire le nécessaire pour être remis à niveau.

#### **Donc être moniteur EDC ça n'est pas seulement valider des sections aux autres, s'est aussi s'assurer d'avoir le niveau pour.**

Or ce niveau évolue sans cesse ! Il y a des choses qu'on oublie ou qu'on ne fait pas assez souvent pour en assurer une maîtrise parfaite. Donc une des



règles d'or c'est de ne monitorer que sur des choses que l'on connaît et que l'on sait faire. Tel est le cadre d'action du moniteur : valider des sections, et se tenir au niveau.

## Un moniteur ne répond pas à vos attentes

Là où il y a de l'instruction, il y a du facteur humain... On ne peut apprécier (au sens comprendre, adhérer) les méthodes de tout le monde.

Maintenant, je vois différentes raisons pour lesquelles ça peut ne pas marcher. Je vais y répondre avec des solutions. Si vous voyez d'autres problèmes possibles, hé bien la discussion est ouverte, indiquez-les et nous ferons notre possible pour trouver des solutions.

Incompatibilité d'humeur avec le moniteur : je commence tout de suite par celui qui me semble être le moins probable ici à l'EDC. Ce sont des choses qui arrivent. La solution est simple: voler avec un autre. Et puis en discuter avec d'autres pour arrondir les angles.

Plus sérieusement. La méthode du moniteur n'est pas celle préconisée par les aides de l'EDC. Genre il part en vol sans briefier... Simple. A l'issue de la mission, on dit au moniteur : "Écoute j'aime pas trop ta méthode. On part sans briefier je me sens vite perdu, ou je trouve ça moyen ou j'aime pas trop ça fait pas assez réel, pas assez militaire. donc ben est-ce que tu fais toujours comme ça?" Réponse du moniteur : "Oui c'est toujours comme ça." La vôtre "bon ben merci de m'avoir consacré un peu de ton temps, pour les prochaines missions je vais essayer avec un autre moniteur."

Et s'il dit "non ou oui mais ok je vais changer ceci, cela." Eh bien vous avez toujours le choix "ok on revoit ça" ou "je vais d'abord essayer avec un autre moniteur et on revole ensemble".

Plus gênant : le moniteur n'a visiblement pas le niveau. Il applique la méthode mais il est à la rue et vous n'apprenez pas grand-chose. Ben là déjà faut lui dire !! Le but de l'EDC, c'est l'entraide. On n'est pas là pour se tirer dans les pattes et laisser les autres dans la merde ! Déjà, il faut discuter un peu pour voir si c'est qu'il est à la rue aujourd'hui (moi, ça m'arrive des fois, je suis crevé et, bon, ce que je fais n'est pas terrible) ou si vraiment c'est qu'il est à côté. A ce moment-là, écrire un petit mail au responsable de l'EDC pour exposer les soucis, qu'il prenne contact avec le garçon (pas beaucoup de filles à l'EDC...) et voir quoi faire pour le remettre à niveau. Et si c'est une combinaison de tous ces soucis, c'est pareil. En faire part.

Mais attention. Quand je dis en faire part, ce n'est pas seulement de la part

de l'élève. Ca peut aussi être le moniteur. Faut savoir faire preuve d'honnêteté intellectuelle et dire de soi-même, "bon, là, en fait sur ce truc je sais pas trop faire ou plus trop faire". De la part de l'élève ça n'est pas de la délation. C'est un retour d'information. Le genre de retour d'info qui fait que le système peut tourner. Quel que soit le système, il peut bien être différent, sans retour d'info ça merdera forcément. Et là que nous mettons en place c'est là que ces retours d'infos sont le plus nécessaires.

*Couby*

## IV - Utilisation du site de l'Ecole de Chasse

Le site de l'EDC est notre principal outil de gestion des vols EDC (<http://www.checksix-fr.com/modules/edc/index.php>). Il permet de poser des vols auxquels pourront s'inscrire ensuite moniteurs ou élèves, en spécifiant le sujet du cours ou la version utilisée. Il permet également d'établir pour chaque pilote une petite fiche d'identification qui comprend le nombre d'heures de vol effectuées en tant que moniteur et en tant qu'élève, automatiquement actualisées, le niveau atteint par le pilote dans le cursus de l'EDC et son adresse e-mail éventuelle afin que les autres pilotes virtuels puissent le contacter. Voilà le menu principal du site :

Connexion active: Invité

**EDC**  
Falcon 4.0

**Welcome**

Accueil

Inscription

Connexion

**Effectifs**

Liste des pilotes

Moniteurs actifs

Le cursus EDC

Les docs EDC

Tableau des vols

**Bienvenue cher pilote !**

Si vous souhaitez vous inscrire à l'Ecole de Chasse C6, c'est très simple...  
...il suffit de cliquer sur le bouton "inscription"

[Téléchargement du guide de l'EdC](#)

## Fonctions générales

Le bouton **Accueil** vous permet de revenir à la page d'entrée du site.

**Inscription** vous permet de vous enregistrer sur le site, afin de pouvoir ensuite poser des vols et y avoir une fiche. Cette inscription est nécessaire si vous souhaitez utiliser le site. Notez qu'il est préférable d'utiliser sur ce site le même pseudo que celui que vous utilisez habituellement sur les forums, afin d'épargner des maux de têtes aux moniteurs qui ont besoin de se rappeler avec qui ils doivent voler. :-)

Cette inscription doit être validée par un responsable de C6 pour être effective. Signalez-vous sur le forum de l'Ecole de Chasse, dans le sujet de discussion correspondant, afin qu'on ne vous oublie pas, d'une part, et surtout que vous ne soyez pas confondu avec un bot.

**Connexion** vous permet de vous connecter sur le site avec votre pseudo et votre mot de passe, afin d'être reconnu et pouvoir utiliser le calendrier pour y poser des vols ou vous inscrire à d'autres vols.

**Liste des pilotes** vous permet d'accéder à la liste des pilotes qui volé à l'EDC durant les six derniers mois. NB : Un pilote qui a volé pour la dernière fois il y a plus de six mois n'est aucunement retiré de la base du site. Il pourra se reconnecter et revoler à tout moment. Simplement il n'apparaîtra plus dans cette liste tant qu'il n'aura pas volé de nouveau il y a moins de six mois.

**Moniteurs actifs** vous permet d'accéder à la liste des moniteurs qui se sont déclarés disponibles pour donner des cours.

**Le Cursus EDC** vous permet de visualiser le cursus complet, avec chacun des modules composant chacun des niveaux.

**Les Docs EDC** vous permet d'accéder aux documents de l'Ecole de Chasse, qui sont stockés en bibliothèque C6.

**Tableau des vols** permet de connaître les vols déjà prévus par les moniteurs et les élèves.

Une fois que vous vous serez enregistré, et connecté sur le site avec votre pseudo et votre mot de passe, le menu prendra alors une nouvelle allure :

Connexion active: Wildcat [Niv. 8]

Bienvenue Wildcat !

Welcome

Accueil

Effectifs

Liste des pilotes

Moniteurs actifs

Le cursus EDC

Les docs EDC

Tableau des vols

Carnet de vols

Mon profil

Mes vols

Ma progression

Monitorat

Déconnexion

Progression EdC: Niveau 8

PICASSO →

Heures de vol		Vols		
Elève	Moniteur	Nb vols élève	Nb vols moniteur	Dernier vol le
26:05	301:30	16	298	04/11/2015

[Téléchargement du guide de l'EdC](#)

Version Falcon officielle: FALCON 4.0 BMS 4.33

[Guide d'installation](#)

La page accueil vous amène dorénavant à vos heures de vol, et sont apparus les boutons **Ma progression**, qui vous permet de visualiser où vous en êtes de votre formation dans cursus de l'EDC, et **Monitorat**, qui vous permet de savoir pour quelle partie du cursus vous pouvez être moniteur.

**Mon profil** permet en outre de vérifier et modifier vos informations de connexion, et enfin **Mes Vols** vous permet de visualiser les prochains vols pour lesquels vous êtes déjà inscrit.

## Utilisation de la liste des pilotes

La liste des pilotes est un outil très pratique, qui vous permet d'afficher la liste complète des pilotes inscrits à l'EDC ayant volé dans les six derniers mois, et d'obtenir des informations sur chacun d'entre eux. (Notez que si un pilote n'a pas volé depuis au moins six mois, son nom disparaît de la liste, ceci afin qu'elle reste un outil permettant de trouver facilement quels sont les autres pilotes en activité. Si ce pilote participe à nouveau à un vol, son nom réapparaît dans la liste pour six nouveaux mois.)

Voilà à quoi elle ressemble :

Entrez une ou plusieurs lettres de l'indicatif:

**-> Voir la liste des moniteurs "déclarés" <-**

*Cliquez sur les entêtes de colonnes pour les tris*

Indicatif	Progression cursus (picasso)	Niveau	Affectation
<b>M</b> <a href="#">acrolys</a>		Niveau 6	Pas d'affectation
<a href="#">akulax</a>		Niveau 2	Pas d'affectation
<a href="#">Blackbull</a>		Niveau 2	Pas d'affectation
<a href="#">Blacknight</a>		Niveau 1	Pas d'affectation
<a href="#">CALI</a>		Niveau 1	Pas d'affectation
<b>M</b> <a href="#">CBO</a>		Niveau 3	FFW01
<b>M</b> <a href="#">CheckPoint</a>		Niveau 3	FFW01
<a href="#">dureiken</a>		Niveau 0	Pas d'affectation
<a href="#">El Sharko</a>		Niveau 2	Pas d'affectation
<a href="#">French16</a>		Niveau 0	Pas d'affectation
<b>M</b> <a href="#">Fullnegi</a>		Niveau 2	Pas d'affectation
<a href="#">giova</a>		Niveau 0	Pas d'affectation
<b>M</b> <a href="#">Hellmaker</a>		Niveau 2	FFW01
<b>M</b> <a href="#">Icwind</a>		Niveau 2	Pas d'affectation

Si vous cliquez sur **Indicatif**, **Niveau**, ou **Affectation**, vous allez modifier la façon dont sont classés les pilotes dans la liste, le classement étant par défaut alphabétique. Si vous cliquez une deuxième fois sur une de ces mentions, vous conserverez le même système de classement que celui en vigueur, mais vous inverserez le sens de la présentation. Notez que les pilotes qui le veulent peuvent faire apparaître dans cette liste à côté de leur

callsign un petit « M » bleu, qui indique qu'ils sont prêts à donner des heures de monitorat.

Il est également possible de réduire la liste aux seuls pilotes qui se sont déclarés volontaires pour être moniteurs, en cliquant en haut sur « Voir la liste des moniteurs déclarés », ou bien en revenant à l'accueil et en cliquant sur l'onglet **Moniteurs actifs**.

Une fois que vous avez trouvé le pilote que vous cherchiez, vous pouvez obtenir plusieurs information concernant son parcours à l'EDC, en cliquant simplement sur son nom.

Entre autres renseignement obtenus, vous obtenez le picasso du pilote, en bas, qui vous donne la progression dans le cursus de l'EDC du pilote. Une barrette verte correspond à un module validé, tandis qu'une barrette orange correspond à un savoir partiel, et une barrette rouge correspond à un module non validé.

## Utilisation du tableau des vols

Si vous cliquez sur le bouton **Tableau des vols**, depuis le menu principal, vous parvenez à la page du site qui va vous permettre de poser des vols, ou bien de vous inscrire à un vol déjà posé.

Pour créer une séance d'instruction, cliquez simplement sur le jour de votre choix dans le calendrier

5103 vols créés dont 3291 honorés depuis mai 2004 soit 64 %.

■ Places dispos ■ Vol complet

[Octobre]		Novembre 2015			[Décembre]	
Dimanche	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi
<a href="#">1</a>	<a href="#">2</a>	<a href="#">3</a>	<a href="#">4</a>	<a href="#">5</a>	<a href="#">6</a>	<a href="#">7</a>
			■ ■		■	
<a href="#">8</a>	<a href="#">9</a>	<a href="#">10</a>	<a href="#">11</a>	<a href="#">12</a>	<a href="#">13</a>	<a href="#">14</a>
■		■ ■				
<a href="#">15</a>	<a href="#">16</a>	<a href="#">17</a>	<a href="#">18</a>	<a href="#">19</a>	<a href="#">20</a>	<a href="#">21</a>
■ ■	■			■ ■ ■		
<a href="#">22</a>	<a href="#">23</a>	<a href="#">24</a>	<a href="#">25</a>	<a href="#">26</a>	<a href="#">27</a>	<a href="#">28</a>
■	■	■				
<a href="#">29</a>	<a href="#">30</a>					

15 vols pour ce mois ci

<b>VOL N° 9484</b> 22/11/2015 à 21:00 <b>ICP de base</b>	1 place(s) libre(s)
Moniteur: <a href="#">Libre</a> Elèves: <a href="#">Winglet</a>	<b>Inscription</b>
Message:	<b>Falcon 4 - BMS</b>
<b>VOL N° 9479</b> 23/11/2015 à 21:00 <b>Mission Pop-Up</b>	Vol complet
Moniteur: <a href="#">Libre</a> Elèves: <a href="#">Serpentaire</a>	<b>Inscription en moniteur</b>
Message: pour Tursiop	<b>Falcon 4 - BMS</b>
<b>VOL N° 9480</b> 24/11/2015 à 21:00 <b>Respect des waypoints (Vi - Z - Cm° - TOS )</b>	3 place(s) libre(s)
Moniteur: <a href="#">Serpentaire</a> Elèves:	<b>Inscription</b>
Message: Pour Govia, Fullnegi & Ozmagic	<b>Falcon 4 - BMS</b>

Pour créer un vol, il vous suffit de cliquer, dans le calendrier, sur la date pour laquelle vous souhaitez poser un vol. Un petit menu s'ouvrira alors, et vous n'aurez qu'à le remplir. On peut poser un vol pour être élève ou moniteur. Notez que vous pouvez laisser une petite ligne de commentaire à destination des autres personnes, moniteur ou élève, qui pourraient être intéressés par le vol. Pour vous inscrire sur un vol déjà posé, mais dans lequel il reste de la place, il vous suffit de cliquer sur le petit onglet **Inscription** à droite, et voilà :-).



Une fois que vous vous serez inscrit sur un vol, le bouton Inscription se changera en **Se retirer**. Cliquer alors sur ce bouton annulera votre inscription au vol.

### Saisir un vol (pour les moniteurs uniquement)

Une fois le vol avec le ou les élève(s) effectué, la procédure pour enregistrer le vol et modifier le picasso des élèves est très simple :

Cliquez sur **Mes vols** dans le menu de gauche. Voilà la page qui apparaîtra alors où figureront tous les vols pour lesquels vous êtes moniteur :



Pour enregistrer un vol, cliquez simplement sur **Saisie du vol**, puis remplissez la fenêtre vous demandant le temps (le format est *heure : minutes*). Vous allez ensuite valider un par un les élèves, en sélectionnant d'abord leur nom dans la liste, puis en modifiant leur picasso manuellement, avec les menus déroulants. Enfin vous validez les modifications apportées à leurs picassos en cliquant sur **Validation**.