

# Table de MINUS/ROLEX





- **Les dernières versions de Falcon BMS ont gagné en cohérence tactique quant aux horaires de passage au « push point » des vols qui articulent un package. Aussi, avec un package composé de flights air-air, sead et strike, il est devenu rare que la chronologie automatiquement générée adresse le vol strike à passer en premier au « push point », avec un vol dédié au Sweep en dernier.**
- **Cependant, le concepteur de TE peut avoir commis une erreur de construction ou les intervalles ne pas correspondre au souhait tactique du leader package.**
- **Le tableau Excel proposé a pour but :**
  - ✓ **en préparation du TE ou pour un package généré en campagne par BMS de vérifier rapidement la cohérence tactique de passage au push afin d'obtenir facilement les durées permettant d'amender ces horaires,**
  - ✓ **au mission brief, de permettre au package leader de réarticuler l'ordre de passage et/ou de calculer rapidement les décalages (MINUS/ROLEX) que les vols auront à prendre en 3D pour passer au push suivant sa vision tactique.**



**L'emploi de la table sera illustrée  
par un exemple traitant du dernier  
point exposé ci-dessus.**



**Sur la mission exemple, on constate que :**

- **le vol strike (Viper7) push en premier (07:59:00),**
- **il est suivi par un vol Dead (Falcon1 : 08:02:59),**
- **un vol Tarcap (Panther5 : 08:03:30),**
- **un vol Dead (Mudhen6 : 08:03:59),**
- **et enfin un vol Tarcap (Gamble 7 : 08:05:30).**

CALLSIGN:	FLT #:	ROLE:	AIRCRAFT:	TASK:
Viper7	2065 (x ) T/O: 07:46:30z	STRIKE Push: 07:59:00z	2 F-16CM-52 Tgt: 08:12:41z	Destroy Assembly Buildingat target site IFF: M124/122/21204-5/35730-1
Falcon1	2067 T/O: 07:50:03z	DEAD Push: 08:02:59z	3 F-16CM-52 Tgt: 08:16:20z	Destroy enemy air defense assets IFF: M124/113/21210-2/36010-2
Mudhen6	2073 T/O: 07:51:48z	DEAD Push: 08:03:59z	3 F-16CM-52 Tgt: 08:18:13z	Destroy enemy air defense assets IFF: M124/113/21214-6/36014-6
Panther5	2074 T/O: 07:51:17z	TARCAP Push: 08:03:30z	3 F-16CM-52 Tgt: 08:14:37z	Clear the target area of any enemy aircraft IFF: M124/113/21220-2/36020-2
Gamble7	2076 T/O: 07:52:48z	TARCAP Push: 08:05:30z	3 F-16CM-52 Tgt: 08:19:56z	Clear the target area of any enemy aircraft IFF: M124/113/21224-6/36024-6

**Package #2063 (Airstrike)**

Callsign:	Flt #:	Role:	Aircraft:	VHF:
Viper7	2065 (x )	STRIKE	2 F-16CM-52	VHF #15
	T/O: 07:46:30z	Push: 07:59:00z	Tgt: 08:12:41z	
	#1 Unassigned	#2 Lt. Bai		
	11 (12Y)	12 (22Y)		
Falcon1	2067	DEAD	3 F-16CM-52	VHF #16
	T/O: 07:50:03z	Push: 08:02:59z	Tgt: 08:16:20z	
	#1 Maj. Kong	#2 Lt. Sin	#3 Lt. Ma	
	21 (13Y)	22 (23Y)	23 (76Y)	
Mudhen6	2073	DEAD	3 F-16CM-52	VHF #17
	T/O: 07:51:48z	Push: 08:03:59z	Tgt: 08:18:13z	
	#1 Maj. Rouge	#2 Unassigned	#3 Lt. Ki	
	31 (14Y)	32 (24Y)	33 (77Y)	
Panther5	2074	TARCAP	3 F-16CM-52	VHF #18
	T/O: 07:51:17z	Push: 08:03:30z	Tgt: 08:14:37z	
	#1 Unassigned	#2 Unassigned	#3 Lt. Park	
	41 (15Y)	42 (25Y)	43 (78Y)	
Gamble7	2076	TARCAP	3 F-16CM-52	VHF #19
	T/O: 07:52:48z	Push: 08:05:30z	Tgt: 08:19:56z	
	#1 Unassigned	#2 Unassigned	#3 Lt. No	
	51 (16Y)	52 (26Y)	53 (79Y)	

Mission	Indicatif	Leader	Push time BMS	Ordre passage BMS	Différentiel push BMS
STRIKE	Viper7		07:59:00	1	00:00:00
DEAD	Falcon1		08:02:59	2	00:03:59
TARCAP	Panther5		08:03:30	3	00:04:30
DEAD	Mudhen6		08:03:59	4	00:04:59
TARCAP	Gamble7		08:05:30	5	00:06:30



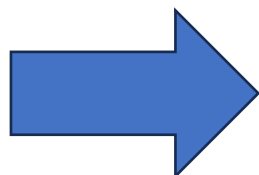
- **Le package leader souhaite :**
  - **transformer l'un des Tarcaps en Sweep,**
  - **avoir les intervalles suivants au push :**
    - **1 mn entre le strike (en dernier) et le 2<sup>e</sup> vol Dead**
    - **2 mn entre le 2<sup>e</sup> vol Dead et le 1<sup>er</sup> vol Dead**
    - **2 mn entre le 1<sup>er</sup> vol Dead et le Tarcap**
    - **4 mn 30 entre le Tarcap et le Sweep**
  - **conserver l'horaire de passage de Gamble 7 (08:05:30) comme premier horaire de push, les nouveaux horaires des autres vols en découlant.**



**Pour initialiser le tableau de travail, il faut copier la partie donnant les informations de vols du fichier briefing.txt qui se trouve dans le répertoire :**

**\Falcon BMS4.37\User\Briefings\briefing.txt**

**après avoir cliqué sur le bouton « print » pour que ce fichier corresponde à la mission que vous vous préparez à voler.**



Package Elements: x = Primary Flight

Callsign: Flt #: Role: Aircraft: Task:

Viper7	2065 (x )	STRIKE	2 F-16CM-52	Destroy Assembly Buildingat target site
	T/O: 07:46:30z	Push: 07:59:00z	Tgt: 08:12:41z	IFF: M124/122/21204-5/35730-1
Falcon1	2067	DEAD	3 F-16CM-52	Destroy enemy air defense assets
	T/O: 07:50:03z	Push: 08:02:59z	Tgt: 08:16:20z	IFF: M124/113/21210-2/36010-2
Mudhen6	2073	DEAD	3 F-16CM-52	Destroy enemy air defense assets
	T/O: 07:51:48z	Push: 08:03:59z	Tgt: 08:18:13z	IFF: M124/113/21214-6/36014-6
Panther5	2074	TARCAP	3 F-16CM-52	Clear the target area of any enemy aircraft
	T/O: 07:51:17z	Push: 08:03:30z	Tgt: 08:14:37z	IFF: M124/113/21220-2/36020-2
Gamble7	2076	TARCAP	3 F-16CM-52	Clear the target area of any enemy aircraft
	T/O: 07:52:48z	Push: 08:05:30z	Tgt: 08:19:56z	IFF: M124/113/21224-6/36024-6



**Puis copier cette partie à l'emplacement indiqué ci-dessous.**

1

Coller dans la case jaune le copier coller du brief Falcon

Formater le texte

Viper7

2

Coller missions indicatif  
heure de push dans le  
tableau ci dessous

2065 (x )

STRIKE

2 F-16CM-52

embly Buildingat target site

T/O: 07:52:29z

Push: 08:04:59z

Tgt: 08:18:40z

24/113/21204-5/36004-5

Falcon1

2067

DEAD

3 F-16CM-52

enemy air defense assets

T/O: 07:50:03z

Push: 08:02:59z

Tgt: 08:16:20z

24/113/21210-2/36010-2

Mudhen6

2073

DEAD

3 F-16CM-52

enemy air defense assets

T/O: 07:50:48z

Push: 08:02:59z

Tgt: 08:17:13z

24/113/21214-6/36014-6

Panther5

2074

TARCAP

3 F-16CM-52

get area of any enemy aircraft

T/O: 07:48:17z

Push: 08:00:30z

Tgt: 08:14:37z

24/113/21220-2/36020-2

Gamble7

2076

TARCAP

3 F-16CM-52

get area of any enemy aircraft

T/O: 07:47:48z

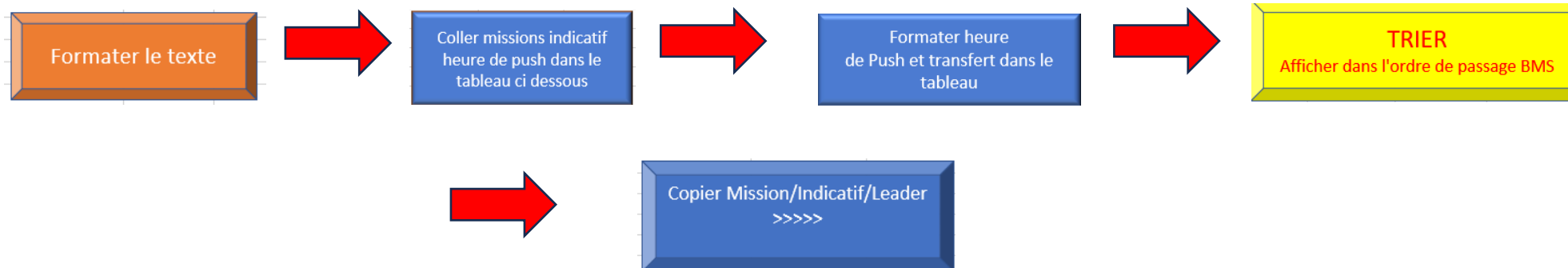
Push: 08:00:30z

Tgt: 08:14:56z

24/113/21224-6/36024-6

**Il n'y ensuite pas d'autre intervention qu'un clic sur chacun des boutons articulant la feuille Excel jusqu'au point 6 .**

6	Rentrez à la main l'ordre souhaité puis triez.
---	--





Arrivé au point 6, dans la colonne colorée en jaune, le PL indique l'ordre dans lequel il veut voir les flights passer au « push point ». A noter (c'est cosmétique) que Gamble 7 est devenu un vol Sweep, ce qui justifie l'intervalle de temps de 4'30'' qui va être appliqué entre lui et le TARCAP Panther5.

		6	Rentrez à la main l'ordre souhaité puis triez.		
Mission	Indicatif	Leader	Push time BMS	Ordre souhaité package leader	
STRIKE	Viper7		07:59:00	5	
DEAD	Falcon1		08:02:59	3	
TARCAP	Panther5		08:03:30	2	
DEAD	Mudhen6		08:03:59	4	
SWEEP	Gamble7		08:05:30	1	

Le fait d'appuyer sur le bouton 7 classe automatiquement, de haut en bas, les flights dans ce nouvel ordre de passage.

Mission	Indicatif	Leader	Push time BMS	Ordre souhaité package leader	
SWEEP	Gamble7		08:05:30	1	
TARCAP	Panther5		08:03:30	2	
DEAD	Falcon1		08:02:59	3	
DEAD	Mudhen6		08:03:59	4	
STRIKE	Viper7		07:59:00	5	

leader

7

Trier par ordre voulu par le leader





Le PL impacte dans la colonne verte les intervalles souhaités.

- Le package leader souhaite :
  - transformer l'un des Tarcaps en Sweep,
  - avoir les intervalles suivants au push :
    - 1 mn entre le strike (en dernier) et le 2° vol Dead
    - 2 mn entre le 2° vol Dead et le 1° vol Dead
    - 2 mn entre de 1° vol Dead et le Tarcap
    - 4 mn 30 entre le Tarcap et le Sweep
  - conserver l'horaire de passage de Gamble 7 (08:05:30) comme premier horaire de push, les nouveaux horaires des autres vols en découlant.

Les temps de ROLEX ou de MINUS par rapport au push point de la mission BMS sont indiqués dans cette colonne. Les pilotes les inséreront dans l'ordinateur de bord à l'arrivée au holding point

Mission	Indicatif	Leader	Push time BMS	Ordre souhaité package leader	Différentiel souhaité par rapport au 1er vol	Horaire push adapté	Rolex/MINUS par rapport à l'heure de la mission BMS --> à rentrer dans l'ordinateur de bord	
SWEEP	Gamble7		08:05:30	1	00:00:00	08:05:30	00:06:30	Valeur positive
TARCAP	Panther5		08:03:30	2	00:04:30	08:10:00	00:07:01	Valeur positive
DEAD	Falcon1		08:02:59	3	00:06:30	08:12:00	00:08:30	Valeur positive
DEAD	Mudhen6		08:03:59	4	00:08:30	08:14:00	00:10:01	Valeur positive
STRIKE	Viper7		07:59:00	5	00:09:30	08:15:00	00:09:30	Valeur positive

« Valeur positive » indique un ROLEX  
« Valeur négative » indique un MINUS

Les nouveaux horaires de push sont indiqués dans cette colonne

Attention : il s'agit bien de la différence de temps par rapport au 1<sup>er</sup> vol donc ici  $4'30'' + 2' = 6' 30''$ .